



# PETUNJUK PENGISIAN eRPS OBE

# PETUNJUK PENGISIAN RPS OBE Sistem eRPS LPAIP UKDW

1. Login di <https://rps.ukdw.ac.id>
2. Masuk pada menu Draft RPS
3. Buatlah Draft RPS baru, isikan nama mata kuliah, Versi Kurikulum : OBE 2023. Isikan juga rumpun mata kuliah, tanggal penyusunan, koordinator RMK, tahun ajaran, semester dan mata kuliah.

**Membuat Draft RPS baru**

Nama Draft RPS\*  
Sistem Operasi Gasal 2024/2025

Pilih Versi Kurikulum\*  
Kurikulum Sarjana Informatika OBE 2023

Rumpun Mata Kuliah\*  
-

Koordinator RMK: -

Tanggal penyusunan\*  
8/2/2024

Tahun Ajaran  
2023/2024

Semester  
Gasal

Pilih mata kuliah  
TI0193 - B - RISET OPERASI

**Membuat RPS**

4. Klik Buka.
5. Pada bagian tab RPS akan muncul hal-hal sebagai berikut:

Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Rumpun Mata Kuliah	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan	
RISET OPERASI	TI0193	-	3	Genap	2 Agustus 2024	
Otorisasi	Desain Pengembang RPS Dr. Antonius Rachmat Chrismanito, S.Kom., M.Cs.		Koordinator RMK -		Ketua Prodi Joko Purwadi, S.Kom, M.Kom	
Capaian Pembelajaran Lulusan dan Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	<b>CPL</b>					
	CPL-71-02	Bersikap kritis, inovatif, terus belajar, dan berjiwa kewirausahaan di bidang keahliannya secara bertanggung jawab berdasarkan prinsip legal dan etika				
	CPL-71-03	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait cara kerja sistem komputer dan mampu menerapkan/menggunakan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah pada suatu organisasi				
	CPL-71-04	Memiliki kompetensi untuk menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi bidang Ilmu Komputer/Informatika dengan memperibungkan wawasan perkembangan ilmu transdisiplin				
	CPL-71-09	Kemampuan menerapkan kebutuhan computing dengan pendekatan sistem cerdas menggunakan algoritma kompleks				
	<b>Indikator CPL (IKCP)</b>					
	IKCP-71-04	Mampu memecahkan masalah secara logis dan kritis				CPL Prodi
	IKCP-71-09	Memahami berbagai struktur data dan algoritma yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan komputasi				CPL-71-02
	IKCP-71-10	Mampu mengidentifikasi permasalahan dalam pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi				CPL-71-03
	IKCP-71-28	Mampu menerapkan berbagai metode dan algoritma untuk menyelesaikan permasalahan komputasi				CPL-71-04
<b>CPMK</b>						
					IKCP	

- a. Mata kuliah : diisi nama mata kuliah (otomatis)
- b. Kode: diisi kode mata kuliah (otomatis)
- c. Rumpun: diisi rumpun mata kuliah (otomatis)
- d. Bobot: SKS mata kuliah yang dibebankan (otomatis)
- e. Semester: diisi semester mata kuliah (otomatis)
- f. Tanggal Penyusunan: diisi tanggal penyusunan oleh dosen
- g. Dosen pengampu: otomatis
- h. Koordinator RMK: diisi dengan koordinator RMK (otomatis diset oleh admin prodi)
- i. Ketua Prodi: diisi dengan kaprodi (otomatis diset oleh admin prodi)
- j. CPL: CPL akan otomatis terisi (diset dari prodi)
- k. IKCP: IKCP otomatis terisi (diset dari prodi)

Bagian-bagian di atas semua sudah terisi. Langkah berikutnya silahkan isikan CPMK.



6. Isikan CPMK sesuai dengan CPMK mata kuliah masing-masing dan relasikan dengan IKCP yang sesuai. Isikan semua hingga lengkap.

### Memperbarui CPMK

Kode  
CPMK-TI0213-01

---

Rumusan

Paragraph B I 🔗 ☰ ☰ 🖼️ “” 📄 📺 ↶ ↷

Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar sistem operasi, khususnya komponen-komponen pembentuk suatu sistem operasi

IKCP  
IKCP-71-07

Cancel
Simpan

### Mengelola CPMK

Kode	Rumusan	IKCP	Action
CPMK-TI0213-01	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar sistem operasi, khususnya komponen-komponen pembentuk suatu sistem operasi	IKCP-71-07	
CPMK-TI0213-02	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep proses, penjadwalan CPU, pengaturan memory, storage, file system, sistem I/O, dan virtual machine	IKCP-71-07	
CPMK-TI0213-03	Mahasiswa dapat mencari penerapan konsep sistem operasi pada sistem operasi populer	IKCP-71-04	
CPMK-TI0213-04	Mahasiswa dapat membuat project sederhana yang berhubungan dengan sistem operasi (tutorial, program bantu, algoritma, paper atau yang lainnya) dengan kerja sama dan tanggungjawab yang baik	IKCP-71-04	
CPMK-TI0213-05	Mahasiswa dapat membuat project sederhana yang berhubungan dengan sistem operasi (tutorial, program bantu, algoritma, paper atau yang lainnya)	IKCP-71-07	

Hasilnya sebagai berikut:

CPMK	IKCP
CPMK-TI0213-01	IKCP-71-07
CPMK-TI0213-02	IKCP-71-07
CPMK-TI0213-03	IKCP-71-04
CPMK-TI0213-04	IKCP-71-04





9. Isikan pustaka seperti biasa dengan cara membuat sumber pustaka terlebih dahulu seperti membuat sumber sitasi pada MS Word.

The screenshot shows a library management interface with a purple header. On the left, there is a search bar with 'Buat Baru' (New) and 'Search' buttons, and a 'Sort By' dropdown. Below the search bar, it says 'Items per page: 10' and '1 - 10 of 2880'. A list of books is displayed, including titles like 'Influence of transformational leadership perception in employee performance...' and 'Compensation, perceptions of organizational culture...'. On the right, there are two panels: 'Pustaka' (Books) showing a book entry for 'Operating System Concepts' and 'Penelitian/Pengabdian Dosen' (Research/Service to the Community) showing an entry for 'Enhancing Spam Comment Detection on Social Media...'. At the bottom right, there are 'Simpan' (Save) and 'Cancel' buttons.

10. Isikan media pembelajaran, persyaratan mata kuliah (jika ada), metode pembelajaran, dan bentuk penilaian. Metode pembelajaran dapat dipilih sebagai berikut:

### Memilih metode pembelajaran

Kode	Metode Pembelajaran	Action
001	Kuliah/Transfer Knowledge (TCL)	
002	Small Group Discussion	
014	Luring	
006	Self-Directed Learning (SDL)	



Kemudian bagian komponen penilaian juga diisikan dan diset apakah merupakan PjBL atau bukan. Jika menggunakan PjBL maka harus dipilih bagian penilaian mana yang menggunakan model PjBL dan memiliki minimal bobot 50%.

### Mengelola penilaian

**Bobot: 105%**

Nama komponen penilaian	Bobot	PjBL	Action
Presensi	5%	-	 
Presentasi Mingguan	10%	-	 
TK1	10%	-	 
TK2	10%	-	 
Project Akhir	20%	-	 
UTS	25%	-	 

### Menambahkan penilaian

Hasil akhir bagian ini adalah sebagai berikut:

<b>Media Pembelajaran</b>	LMS Moodle, E-Class, www.os-book.com 
<b>Dosen Pengajar</b>	Dr. Antonius Rachmat Chrismanto, S.Kom., M.Cs. 
<b>Persyaratan Mata Kuliah</b>	Mata kuliah: Lainnya:
<b>Metode Pembelajaran</b>	- Kuliah/Transfer Knowledge (TCL) <b>Terpakai:</b> - Small Group Discussion <b>Terpakai:</b> - Self-Directed Learning (SDL) <b>Terpakai:</b> - Daring <b>Terpakai:</b> - Luring <b>Terpakai:</b> 
<b>Bentuk Penilaian</b>	- Presensi (5%) - Presentasi Mingguan (10%) - TK1 (10%) - TK2 (10%) - Project Akhir (20%) - UTS (25%) - UAS (25%) 

Contoh jika menggunakan PjBL maka nanti akan ditotal jumlah bobot penilaian-nya, minimal 50% sesuai dengan peraturan PermenDikti. Dapat dilihat pada gambar, jumlah bobot penilaian PjBL adalah 65%.



Metode Pembelajaran	Detail
	- Kuliah/Transfer Knowledge (TCL) <b>Terpakai: 12</b> ✓
	- Case Study (CS) / Case Based (CB) <b>Terpakai: 5</b> ✓
	- Self-Directed Learning (SDL) <b>Terpakai: 11</b> ✓
	- Project Based Learning (PjBL) <b>Terpakai: 6 - Bobot : 65%</b> ✓
	- Daring <b>Terpakai: 2</b> ✓
	- Luring <b>Terpakai: 13</b> ✓

11. Pindah ke Tab Penilaian dan isikan bobot penilaian

		Bobot per Bentuk Penilaian (%)							Total Bobot (%)
CPMK	Presensi 5% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	Presentasi Mingguan 10% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	TK1 10% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	TK2 10% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	Project Akhir 20% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	UTS 25% <input checked="" type="checkbox"/> Manual	UAS 25% <input checked="" type="checkbox"/> Manual		
CPMK-TI0213-01		2.50%	5.00%	5.00%		11.00%	11.00%	34.50%	
CPMK-TI0213-02		2.50%	5.00%	5.00%		11.00%	11.00%	34.50%	
CPMK-TI0213-03		5.00%				3.00%	3.00%	11.00%	
CPMK-TI0213-04					5.00%			5.00%	
CPMK-TI0213-05	5.00%				15.00%			20.00%	
Distribusi penilaian	5.00%	10.00%	10.00%	10.00%	20.00%	25.00%	25.00%	105.00%	

Bisa diisi menggunakan cara manual dengan mengisi sendiri angkanya, atau menggunakan cara otomatis, sistem akan menghitung sendiri bobotnya dengan pembagian. Total harus sama dengan jumlah total bobot nilai yang sudah didefinisikan sebelumnya. Jika tidak sama akan muncul warna merah.

12. Pindah ke Tab Detail Pertemuan dan isikan detail pertemuan seperti biasa.

- Isikan tanggal pertemuan
- Isikan CPMK dengan cara memilih berdasarkan relasinya dengan CPL

**1 Tanggal & CPMK**

**Tanggal Pertemuan \***

Pilih Tanggal \*

8/28/2024

**CPMK** Refresh

- CPMK-TI0213-01 - Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar sistem operasi,
- CPMK-TI0213-02 - Mahasiswa dapat menjelaskan konsep proses, penjadwalan (

Selanjutnya
Simpan



c. Isikan CPMK dan IKCP per pertemuan.

**2** IKCP & Indikator Ketercapaian CPMK

IKCP Refresh

IKCP-71-07 - Mampu menjelaskan setiap konsep, komponen dan cara kerja dalam :

Indikator Ketercapaian CPMK

Paragraph **B** *I*

Ketepatan menjelaskan detail struktur sistem komputer

Sebelumnya Selanjutnya Simpan

d. Isikan materi pembelajaran dan bentuk penilaian / asesmen yang disesuaikan dengan pengisian komponen penilaian bagian tab penilaian sebelumnya.

**3** Materi Pembelajaran & Bentuk Penilaian/Asesmen

Materi Pembelajaran

Paragraph **B** *I*

Struktur Sistem Komputer [Silberschatz Bab 1]

Bentuk Penilaian/Asesmen

Presensi

Presentasi Mingguan

TK1

Sebelumnya Selanjutnya Simpan

e. Isikan metode dengan cara memilih checkbox dan rencana skenario pembelajaran dengan diisi lesson plan dan waktunya masing-masing.

**4** Metode & Rencana Pembelajaran

Metode Pembelajaran Refresh

Kuliah/Transfer Knowledge (TCL)

Small Group Discussion

Self-Directed Learning (SDL)

Lesson Plan & Estimasi Waktu

Lesson Plan	Waktu (Menit)	
Kontrak Perkuliahan	30	
Penyampaian materi dan pembagian kelompok	100	
Lesson Plan	Waktu (Menit)	



Bagian skenario pembelajaran akan menjadi tab RPP.

Isikan baris-baris pertemuan selanjutnya sebanyak total 16x pertemuan yang direncanakan.

Minggu	CPMK	IKCP	Indikator Ketercapaian CPMK	Materi Pembelajaran	Bentuk Penilaian/Asesmen	Metode Pembelajaran	Lesson plan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1 (28 Agustus 2024)	CPMK-TI0213-01	IKCP-71-07	Ketepatan menjelaskan detail struktur sistem komputer	Struktur Sistem Komputer [Silberschatz Bab 1]	Presensi	Knowledge (TCL) Small Group Discussion Self-Directed Learning (SDL) Luring	- Kontrak Berdiskusi (30') - Penyampaian materi dan pembagian kelompok (100') - Diskusi dan tanya jawab (20') <b>Total waktu: (150')</b>
				*Struktur Sistem Operasi [Silberschatz Bab 2] - Operating System Services - User Operating System Interface - System Calls - Types of System Calls			
2 (4 September 2024)	TI0213-01 CPMK-TI0213-03	IKCP-71-04 IKCP-71-07	struktur sistem operasi, Mahasiswa dapat mencari penerapan konsep sistem operasi pada sistem operasi populer	- System Programs - Operating System Design and Implementation - Operating System Structures	Presensi Presentasi Mingguan	Small Group Discussion Self-Directed Learning (SDL) Luring	- Materi (100') - Diskusi (20') <b>Total waktu: (150')</b>
				- Operating System Debugging - Operating System Generation - System Boot*			
3 (11 September 2024)	CPMK-TI0213-03 CPMK-TI0213-02	IKCP-71-04 IKCP-71-07	Ketepatan dan kesesuaian studi kasus process, kemampuan presentasi, dan tanya jawab	*Process [Silberschatz Bab 3] - Process Concept - Process Scheduling - Operations on Processes - Interprocess Communication - Examples of IPC Systems - Communication in Client-Server Systems*	Presensi Presentasi Mingguan	Kuliah/Transfer Knowledge (TCL) Small Group Discussion Self-Directed Learning (SDL) Luring	- Presentasi (30') - Materi (100') - Diskusi (20') <b>Total waktu: (150')</b>

13. Pindah ke Tab Rubrik Penilaian dan isikan rubrik penilaian.

Kriteria	Cukup	Baik
Kemampuan presentasi dan menjelaskan	Tidak bisa menjelaskan dan menyampaikan presentasi (0-1 poin)	Kemampuan presentasi dan penjelasan baik (2-3 point)
Studi kasus yang dibuat	Jumlah studi kasus < 50% dari sub bab yang dibahas (0-3 pt)	Jumlah studi kasus 60 - 100% (4 - 7 poin)
Penguasaan materi dari tanya jawab	Jawaban benar <= 50% (0-2 poin)	Jawaban benar > 50% (2.5 - 5 poin)

Cara membuat rubrik penilaian adalah dengan membuat tabel dan kemudian menentukan berapa baris dan kolom. Kemudian isikan header kolom dan cell tiap bagiannya.

14. Pindah ke Tab RPP dan isikan RPP yang akan digunakan. Kita hanya perlu mengisi pustaka yang digunakan dengan cara men-check acuan referensi yang digunakan pada pertemuan tertentu dan instrumen penilaiannya.



RPS Penilaian Detail Pertemuan RPP

Hapus RPP Refresh

**Nama :** SISTEM OPERASI  
**Kode :** TI0213  
**Waktu :** 2460 Menit

**Pertemuan 1 - (28 August 2024)**

**1. Capaian Pembelajaran**  
 Ketepatan menjelaskan detail struktur sistem komputer

**2. Metode Pembelajaran**

- Kuliah/Transfer Knowledge (TCL)
- Small Group Discussion
- Self-Directed Learning (SDL)
- Luring

**3. Skenario Pembelajaran**

- Kontrak Perkuliahan (30')
- Penyampaian materi dan pembagian kelompok (100')
- Diskusi dan tanya jawab (20')

Total waktu: **(150 Menit)**

**4. Instrumen Evaluasi pada Akhir Pertemuan**

- Presensi

[Add Other](#)

**5. Materi**

Struktur Sistem Komputer [Silberschatz Bab 1]

**6. Referensi**

- Silberschatz, A., Gagne, G., & Galvin, P. B. (2018). *Operating System Concepts*. John Wiley & Sons, 1040. Retrieved from <https://www.wiley.com>
- Chrisyanto, A. R., Sari, A. K., & Suyanto, Y. (2023). Enhancing Spam Comment Detection on Social Media With Emoji Feature and Post-Comme

Hasil akhir RPP secara lengkap:

RPS Penilaian Detail Pertemuan RPP

Hapus RPP Refresh

**Nama :** SISTEM OPERASI  
**Kode :** TI0213  
**Waktu :** 2460 Menit

**Pertemuan 1 - (28 August 2024)**

**Pertemuan 2 - (04 September 2024)**

**Pertemuan 3 - (11 September 2024)**

**Pertemuan 4 - (18 September 2024)**

**Pertemuan 5 - (25 September 2024)**

**Pertemuan 6 - (02 October 2024)**

**Pertemuan 7 - (09 October 2024)**

Setelah itu RPS sudah bisa disubmit ke koordinator RMK dan kemudian lanjut ke Prodi. Selamat mengerjakan

